

OneWelfare-concept

Als hoogleraar dierenwelzijn ben ik verbonden aan de Faculteit Diergeneeskunde van de Universiteit Utrecht en sinds 1 mei van dit jaar ben ik ook buitengewoon hoogleraar op mijn vakgebied bij Wageningen Universiteit. Mijn onderzoek is vooral gericht op het beter meetbaar maken van het welzijn van individuele dieren, bijvoorbeeld door het gebruik van sensoren. Wanneer we nog beter in staat zijn om te meten hoe dieren een bepaalde omgeving beleven, kunnen we met die kennis bijdragen aan het verbeteren van omgevingen en huisvestingssystemen waarin we dieren houden.

Ik ga in mijn werk uit van het OneWelfare-concept. Dit is een holistische manier van kijken die voortbouwt op het bekendere OneHealth-concept. OneWelfare heeft als uitgangspunt dat het welzijn van dieren onlosmakelijk is verbonden met het welbevinden van mensen en de zorg voor een gezonde leefomgeving. Een veehouderijsysteem dat past binnen het OneWelfare-concept combineert goed dierenwelzijn met goede verdiensten en werkplezier voor de boer en een goede milieuduurzaamheid.

Binnen de groep in Utrecht werken we aan ethische en dierenwelzijnsvragen zowel op het gebied van gezelschapsdieren, landbouwhuisdieren, laboratoriumdieren als plaagdieren. Hoewel we als mensen in al deze contexten heel verschillend naar dieren kijken is het in elke context belangrijk om aandacht te hebben voor dierenwelzijn en voor de belangen van het dier.

Zou je het OneWelfare-concept ook kunnen toepassen binnen de plaagdierbeheersing? Ik denk het wel. Zolang volop wordt ingezet op preventie van overlast en er bij het doden van dieren ook aandacht is voor het welzijn van deze dieren (bijvoorbeeld bij de keuze voor een specifieke dodingsmethode) en voor eventuele milieueffecten bij chemische bestrijding. Een zorgvuldige plaagdierbeheersing draagt duidelijk bij aan alle drie de pijlers van OneWelfare: rekening houden met de belangen van mens, dier en milieu.

Bas Rodenburg, hoogleraar dierenwelzijn bij de Universiteit Utrecht en Wageningen Universiteit