



Kansen en barrières voor virtualisatie van kwaliteitsgestuurde ketens!

'DaVinc3i Community Meeting'

Cor Verdouw & Johan Bakker
Den Haag, 25 januari 2017



Vervolg op het DaVinc3i project 2011-2015

Accelerator project:
ondersteunen en faciliteren
bestaande logistieke
innovatie-communities in het
verder uitvoeren van hun
onderzoeksagenda.



Ambitie DaVinc³i Community

**DaVinc³i Community is hét
praktijknetwerk voor keteninnovaties in
de sierteelt en dé aanjager van praktijk-
gedreven ketenonderzoek**

Beoogde effecten:

- Versterken leidende positie van Nederlandse sierteeltcluster in virtueel, internationaal handelsnetwerk
- Betere kwaliteit voor consumenten
- Minder uitval
- Nieuwe vormen van toegevoegde waarde
- Ketens efficiënter en duurzamer door betere samenwerking

3

DAVINCI

Hoofddoel

Het verder **uitbouwen van de DaVinc³i Community** en het **verspreiden en implementeren van de kennis over kwaliteitsgestuurde ketens** in de sierteeltsector om zo de kracht van Nederland als **virtueel regiecentrum** voor handel en logistieke coördinatie te versterken.

4

DAVINCI

Afgeleide doelstellingen

- **MIND SHIFT**

- Diagnose technische + sociale belemmeringen/ kansen
- Bevorderen technische + sociale innovaties door voorlopers en mainstream

- **KENNIS TOEPASSEN**

- Samenbrengen en toepassen kennis over gevirtualiseerde kwaliteitsgestuurde ketens
- Ontwikkelen concepten voor effectieve doorstroom onderzoekskennis

- **VLIEGWIEL**

- Versterken en verankeren van DaVinc3i community
- Aanjagen verdiepende projecten binnen Nederlandse en Europese subsidieprogramma's

5

DAVINCI

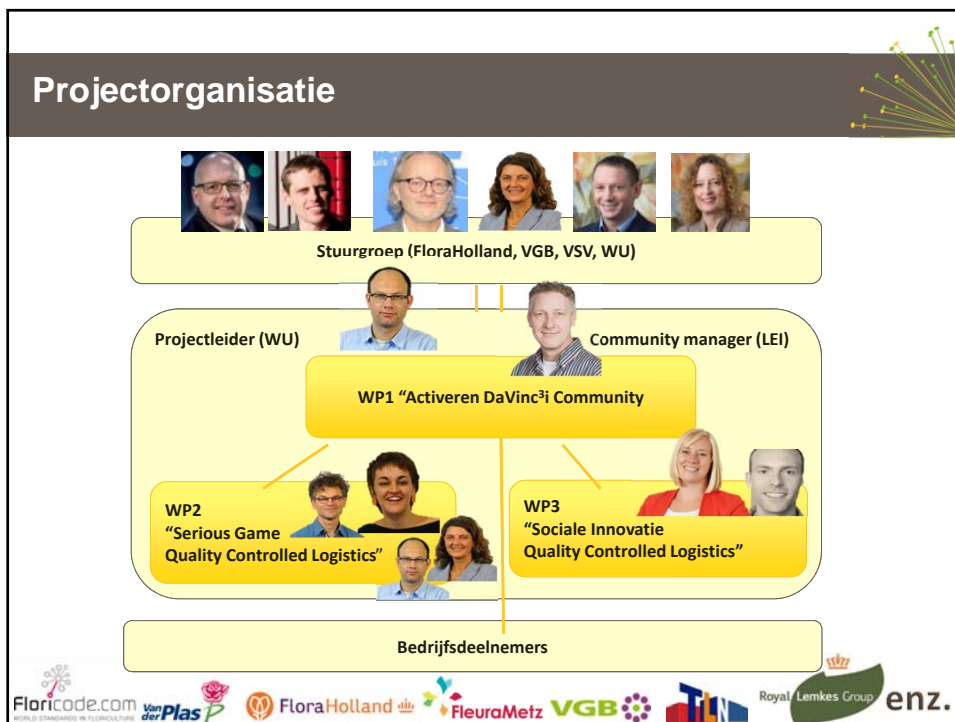
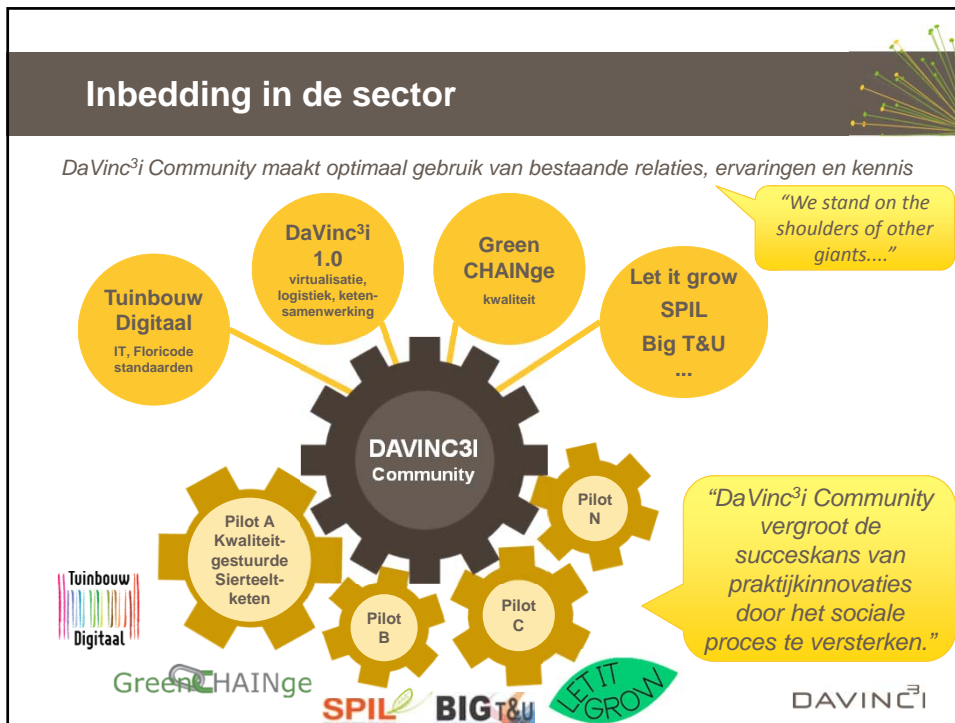
Wat is een gevirtualiseerde kwaliteitsgestuurde keten?

Een keten waarin de kwaliteit van producten continu op afstand wordt bewaakt, bijgestuurd, gepland en geoptimaliseerd op basis van digitalisering



6

DAVINCI



Programma

Tijd	Wat
12.30 uur	Ontvangst met koffie & thee
13.00 uur	Welkom & introductie <i>Cor Verdouw & Johan Bakker, Wageningen Economic Research</i>
13.15 uur	Presentatie Serious Game Design <i>Giulia Salvini, Wageningen University</i>
13.30 uur	Workshop Serious Game (Eerste spelronde & feedback) <i>Giulia Salvini, Wageningen University</i>
14.30 uur	Pauze
14.45 uur	Presentatie Interview resultaten <i>Kelly Rijswijk, Wageningen University</i>
15.15 uur	Workshop Verdiepen kansen en barrières <i>Kelly Rijswijk, Wageningen University</i>
16.30 uur	Afsluiting en borrel <i>Cor Verdouw & Johan Bakker, Wageningen Economic Research</i>

9

DAVINCI

Join the movement!

Inspireren, leren, innoveren, netwerken, SAMENWERKEN!

- Samenwerken aan keteninnovatie
- Stages en afstudeeropdrachten studenten
- Workshops sociale innovatie en serious gaming
- Digitale community
- Community meetings
- Volgende meeting: voorjaar 2017



Johan.Bakker@wur.nl
06 – 22 92 27 46 /
070 – 33 58 184

Meedoen? Vragen? Bel/mail Johan!

10

DAVINCI