



Techniek in gebruik

Green snel-weg

Bij een zoekopdracht op internet over 'greensnelheid', zeker in het Engels, krijg je een hit variërend tussen 7 en 70 miljoen. In bijna alle gevallen blijkt dat meer dan 95% is gepubliceerd vanaf 1977; het jaar dat de stimpmeter werd geïntroduceerd. Maar waarheen brengt de wens van snelheid het vak en uiteindelijk het spel zoals wij dat kennen?

TEKST EN FOTO'S: MARCO BLOM, ARIJAN VAN ALPHEN

Veel publicaties over greensnelheid gaan over de kosten en lange-termijnconsequenties van snelle en kort gemaaid greens. Het is ook breed gedocumenteerd dat kort maaien, groomen en veelvuldig rollen van greens stressverhogend werkt en daarmee kans op ziekte en onkruiden vergroot. Als we kijken naar greencomités, baanofficials, baaneigenaren en veel golfers blijken de argumenten over kwaliteit en continuïteit vaak gericht tot dovenmansoren. Niet realistische vergelijking tussen golfbanen worden te gemakkelijk gemaakt

en de hoofdgreenkeeper krijgt tot taak te voldoen aan de hoge verwachtingen, of deze nou reëel zijn of niet. Uit onderzoek is gebleken dat golfers uit speltechnisch oogpunt minder snelle greens accepteren. Zeker als een groot deel van de leden bewust is van de problemen die snelle greens met zich meebrengen.

Wat is er mis met snelle greens?

1) Ze houden het spel op...

Als elke put wordt benaderd met dezelfde routine, is het vanzelfsprekend dat een

vier-put meer tijd vraagt dan een drie-put. Snelle greens stoppen de bal aanmerkelijk minder goed bij een approach-slag. Het is dus moeilijker om dicht bij de pin te komen. Ook een lange put zal moeilijker stoppen met rollen en zal in de regel moeilijker dicht bij de pin stoppen.

2) Interessante pinposities gaan verloren...

Als greens sneller worden zullen bepaalde stukken niet meer in aanmerking komen voor een acceptabele pinpositie. Wie ziet

Techniek in gebruik

Snelheid van de baan

Afstand	Jaarrond	Toernooi
< 135 cm	Langzaam	-
135-165 cm	Middelmatig - langzaam	-
165-195 cm	Middelmatig	Langzaam
195-225 cm	Middelmatig - snel	Middelmatig-langzaam
225-255 cm	Snel	Middelmatig
255-285 cm	-	Middelmatig-snel
> 315 cm	-	Snel

er nou graag zijn gemiste put terugrollen of zelfs van de green afrollen? Bij te snelle greens kan zelfs de kleinste ondulatie resulteren in verlies van de pinpositie. Hiermee wordt de originele strategische waarde van het ontwerp aangetast. Sommige mooie, oude greens hebben nog maar twee of drie acceptabele pinposities vanwege deze vraag naar snelle greens.

3) Pitchmarks, balschade en oude holes herstellen minder snel...

Door korter maaien is de green sneller. Maar met minder graslengte om de balinslag mee op te vangen en minder bladlengte voor fotosynthese zal het herstel meer tijd en onderhoud vragen. Op golfbanen met veel speelrondes resulteert dit in even zovele pitchmarks en betreding en dus stress. Dit zorgt voor langzamer herstel van de green. Hoe korter de greens gemaaid worden, des te groter wordt de invloed van pitchmarks en holeplugs op de lijn die de bal volgt. Tijdens het groeiseizoen duurt het her-

stel van deze mechanische schade minimaal twee weken. Als een green dan beperkt wordt tot twee of drie locaties voor pinposities is de concentratie van pluggen visueel een zorg en komt ook de kwaliteit van de green in gevaar.

4) Baanopzet is voor lage handicapers...

De golfbaan met zeer snelle greens is in oorsprong alleen bedoeld voor de echte wedstrijdspelers. Een chip naar de green of een lange put zijn, op deze greens, voor de gemiddelde speler te moeilijk. Daardoor zal een stuk plezier in het spel verdwijnen en loopt het spel vertraging op. Golf is voor de overgrote meerderheid een moeilijke en technische sport, laat het niet onnodig frustreren door deze snelheid.

5) Snelheid legt de nadruk op wedstrijd en niet op plezier...

Veel banen streven naar de zogenoemde wedstrijdcondities op elke dag van de week en liefst het gehele jaar door. Hier

wordt voorbij gegaan aan plezier en beleving van het spel. Zelfs als dit niet een betere score oplevert, is het voldoende dat de bal beter geslagen wordt. Dit geldt zeker als het gaat om greencondities, als de bal maar in de hole rolt. De nadruk ligt dan op een vlakke en gemaaid grasmat voor een goede rol en plezierig spel. Snelle greens straffen de gemiddelde golfer genadeloos af voor elk foutje.

Conclusie

De hoofdzaak voor greencondities moet liggen bij constante kwaliteit en spelplezier, niet bij snelheid. Zo krijg je een vlotter spelverloop. Variatie in pinpositie zal het spel interessant en uitdagend houden. Oudere banen kunnen lay-out en architectuur behouden en worden zo niet gedwongen tot onnodige renovatie. De baan kwaliteit blijft constant gedurende het seizoen met minder intensieve middelen. Matigen in greensnelheid biedt een opzet voor golfers van verschillend niveau en houdt ook rekening met spelplezier. De uitdaging ligt in het onderhoud op een niveau dat het beste van een bepaalde baan naar boven haalt. Deze doelstelling vraagt greenkeepers met vakkennis, begrip en waardering voor het spel golf. De stimpmeter zou in zijn oude eer moeten worden hersteld. Als hulpmiddel voor het bepalen van de constantheid van de onderlinge greens.

Vertaling uit Green Section Record, mei-juni 2005.

Hoe werkt de stimpmeter?

Voor een goede uitvoering van de meting is nodig: een stimpmeter, drie golfballen, meetlint, aantal tees, pen en papier. De eerste stap is het zoeken van een vlak stuk green. Vervolgens word er een tee in de grond gestoken. Deze dient als startpunt van de stimpmeter. Een golfbal wordt in de uitsparing gelegd, de stimpeter wordt langzaam omhoog bewogen totdat de golfbal begint te rollen. Dit wordt voor de overige ballen herhaalt. De afgelegde afstand vanaf

de tee tot aan de golfballen wordt opgeschreven. Het hele verhaal wordt nogmaals gedaan maar dan in tegengestelde richting over ongeveer dezelfde lijn. De gemiddelde afgelegde afstanden van de drie ballen en de drie ballen in de andere richting mogen niet meer dan 45 cm verschillen. Is dit wel het geval dan is de meting onnauwkeurig. Het gemiddelde van de eerste en de tweede serie is de greensnelheid.

