

TEKST: JACQUES ENGELEN, FOTO'S: BART NIJS

# Gebruik zo de creepfeeder

## Jeugdgroei stimuleren

**Lammeren kunnen snel zelf brokjes vreten, ook al drinken ze nog bij de ooi. Om te voorkomen dat de ooiën de lammerenkorrel pakken, krijgen de lammeren de brokjes in een ruimte waar alleen zij in kunnen. Dit creepfeeding zorgt voor een vlotte groei.**

Als u de jeugdgroei van lammeren echt wilt bevorderen, zult u ze moeten bijvoeren met lammerenkorrel. De melk van de ooi schiet daarvoor tekort. Vanaf twee à drie weken gaan de lammeren zelf op zoek naar voer. In het begin knabbelen ze wat, maar aan het eind van de zoogperiode, dus tegen het spenen aan, vreten ze al heel wat krachtvoer.

De vraag is: hoe zorg je ervoor dat alleen de lammeren de brok vreten en de ooiën ervan afblijven? Het antwoord is een creepfeeder. De Engelse benaming geeft al aan dat de lammeren door een hekje moeten kruipen om bij de voerbak te komen.

Onderschat het belang van een creepfeeder niet. Zelfs die eerste knabbelige hapjes zijn belangrijk voor de jeugdgroei. Zet de creepfeeder daarom bij de lammeren als ze twee tot drie weken oud zijn. Geef dan een heel klein beetje, zodat het voer vers blijft. Dus niet meteen vijftig kilo lammerenkorrel erin. In de praktijk zijn allerlei kant-en-klare constructies voor creepfeeding te koop. Zelf maken is ook niet moeilijk, al zal het niet meevallen er eentje te bouwen waarvan u de ruimtes waar de lammeren doorheen gaan, kunt afstellen. Dat is namelijk belangrijk. Het Schaap bezocht schapenhouder Henk Berendsen in het Gelderse Elst die een creepfeeder van Beljaars Schapenpraktijk gebruikt. <<



Zodra de oudste lammeren twee à drie weken oud zijn, kan de creepfeeder in het hok. In het begin vreten de lammeren nog niet veel, maar zelfs die kleine beetje zijn al belangrijk.



Zorg ervoor dat er altijd voer in de creepfeeder zit. In deze bak van Beljaars (1,5 meter lang, 81,5 kilo zwaar, € 333,20 inclusief btw) kan 90 kilo voer. Aan elke kant is ruimte voor zeven lammeren. De bak voldoet voor een koppel van zeventig lammeren.



Het lam moet makkelijk bij het voer kunnen komen. Aan beide zijden een centimeter ruimte is genoeg. Controleer steeds of dat nog zo is.



Elke veertien dagen de breedte van de openingen bijstellen is voldoende.



Zet de creepfeeder op een rustige plek. Dus niet dicht bij het voerhek van de ooiën, want dan zullen de ooiën de lammeren weggagen.

## AFSTELLING IS BELANGRIJK

- De afstelling van een creepfeeder luistert nauw. Houd als vuistregel: het lam moet aan beide zijden van de kop ruim een centimeter over hebben. Omdat het lam groeit, wordt de kop steeds dikker. Pas de afstelling daarom elke twee weken aan. Houd de lammeren in de gaten: als ze steeds een beetje klem zitten als ze de kop terugtrekken, krijgen ze pijn aan de oren en zullen ze minder graag gaan vreten.
- Zet de creepfeeder bij de lammeren als ze twee tot drie weken oud zijn en haal hem weg als de dieren tien tot twaalf weken oud zijn. De kop van een lam van circa zestien weken is al bijna net zo groot als die van een ooi.
- Verschillende bedrijven leveren creepfeeders. Er zijn ook doorkruiphekken waarmee u in de stal of wei een ruimte creëert waar alleen de lammeren kunnen komen. Daar volstaan gewone lammerenvoerbakken.
- Zet in de stal de creepfeeder op een rustige plaats, dus niet bij het voerhek van de ooiën.
- Plaats in de wei de creepfeeder in een looplijn van de ooiën, dus een meter of tien van een waterbak of in de buurt van het hek waar u zelf altijd komt. De lammeren zijn altijd in de buurt van de ooiën en komen zo vaak bij de creepfeeder. Niet te dicht bij de drinkbak, want dan jagen de ooiën de lammeren weg. Zet de creepfeeder met een kopse kant in de wind en verplaatst hem geregeld.
- Zorg dat er altijd voer in de creepfeeder zit. Oudere lammeren die gewend zijn er te vreten, stormen op het voer af als ze een halve dag geen brok hebben gehad. Het gebeurt dat twee lammeren in één gat schieten of dat ze over elkaar heen buitelen om zo snel mogelijk bij het voer te komen. Dat leidt tot dode lammeren.

