

VAX- werkboek Theoretische Teeltkunde voor de LH & 600- VAX

Gebruikswijze

- (1) lees RC manuals van VAX en EDT ^{a)}
- (2) dan geeft VAX werkboek een bruikbare samenvatting

a) VAX- inleiding : verkrijgbaar op Rekencentrum
EDT- inleiding op gebied : DISK\$USER: VOORLICHTING;MANUALS;EPMEN
(nog niet de definitieve RC- versie)

VAX-manual op R.C. te verkrijgen

INHOUD VAX-werkboek Leffelbaar (januari 1986)

	pp
telefoonnummers / hulp / HELP	1
poortselectie	2
Inloggen / Uitloggen	4
Aanmaken subgebied	5
Commands - buffer	7
Diverse commands's	9
DIR / DIRALL / COPY / RENAME / APPEND	
DEL / PURGE / SHOW / SET / TYPE	
PRINT / DELETE / SUBMIT / DISCONNECT	
CLOSE / UNLOCK / SH NETWORK, USERS,	
SYMBOL, LOGICAL / ASSIGN / DEASSIGN	
SEARCH	
Terminal ↑-toetsen	12
Afkortingen	13
Differences en XLST	15
CSMP / RUN UPDATE / 72 en 30 kolommen /	16
CLEAN	
Aantekeningen bij (fouten)roepen in (FOR) en (6) files	17
Telefoon / Post / Request operator	18
RUNOFF komt later	21

EDT	30
In EDT gaan / eruit gaan / HULP	32
<u>Keypad-edit mode</u> (zie ook pp 47)	33
tekst invoegen, cursor verplaatsen	33
tekst zoeken, tekst weggooien	34
verwijderen en aan elkaar plakken van verwijderde stukken in buffer PASTE	35
tekst vervangen door andere tekst	35
tekst substitueren	36
tekst uit file redden	37
tekst binnenhalen	37
buffers	38
kleine letters → hoofdletters	39
tekst "uitvullen"	39
scherm schoonmaken in EDT	40
Bewerking	40
EDT - kear-off Card	41
<u>Line - edit mode</u>	43
tekst invoeren / uitkijken	43
tekst corrigeren / verwijderen / Hulp	44
<u>Nokeypad - edit mode</u>	45
tekst invoeren / cursor verplaatsen	45
fout corrigeren	
tekst zoeken / substitueren / uitkey- pad gaan	46
Opbouw toetsenbord keypad editing	47
Overgangen tussen 3 edit modes	47

De doctoraalgebieden van TT (DOCT01 t/m DOCT40) zijn standaard voorzien van een indeling in één hoofdgebied, drie werkgebieden en één kladgebied. De specificaties hiervan luiden:

hoofdgebied:	DISK\$USER4:[DOCTnn]	
werkgebieden:	DISK\$USER4:[DOCTnn.MODEL]	voor CSMP files.
	DISK\$USER4:[DOCTnn.DATA]	voor datafiles (weer etc.)
	DISK\$USER4:[DOCTnn.TEKST]	voor verday e.d.
klad,	DISK\$SCRATCH:[SCRATCH.DOCTnn]	kladgebied.

Naast de altijd geldende DCL-commando's zijn er voor TT enige speciaal gedefinieerde commando's die uitsluitend op DOCT01 t/m DOCT40 werken.

Dere zijn:

Switchen van het ene gebied naar het andere gaat met de commando's

<u>\$</u> HOME	naar [DOCTnn]
<u>\$</u> MODEL	naar [DOCTnn.MODEL]
<u>\$</u> DATA	naar [DOCTnn.DATA]
<u>\$</u> TEKST	naar [DOCTnn.TEKST]
<u>\$</u> SCRATCH	naar kladgebied

- Behalve HOME zijn deze commando's ook "logicals". Vanaf je MODEL gebied kun je dan bv. handig naar SCRATCH kopiëren door:

\$ COPY file.* SCRATCH:file.* (nog korter: \$ COPY file.* SCRATCH:*)

of een directory opvragen van een subgebied b.v.

\$ DIR TEKST

De volgende commando's zijn onder beschikbaar:

- \$ DEF laat men op welke gebied men aan het werken is
- \$ DIR geeft directory inhoudelijk datum, file grootte en protoblic code
- \$ DIRALL geeft (als men toornikt op het hoofdgebied niet) een directory van het gehele gebied.
- \$ REMOVE laat men weer een printopdracht in de wachter staat
- \$ ED file. ext geeft de editor aan, ED heeft een gehangen door othandelt de laatste filenaam.
- \$ ET file. ext Het draait na CMAP redel op SCRATCH maakt gebaren tegen ruimtegebrek op VSEB4: Dit handelt in het laatste draaien programma othop SCRATCH staat. Aangezien SCRATCH een hoofdgebied is wil je uitschrijven in je hoofdprogramma greeg op VSEB4 aanbre-ge. en daarna ext van CMAP draaien op SCRATCH. Hetin word waarna door ET (edit print) waarna Door ET file. ext te geven gaat men van SCRATCH naar het gebied [.MODE] waarna men in de editor komt. Bijvalde van de editor wordt de file van SCRATCH geplaatst en komt men zelf ook weer op SCRATCH terecht. Net als ED othandelt ET de filenaam.
- \$ ERRORS zoekt in FOROS.DAT naar voorkomen van *** (CAMP foutmelding) en laat dat laat beschrijven zie.
- \$ ERROR1 idem FOROS.DAT
- \$ PROLOS file. ext in maakt beschermingscode van file af.
- \$ RDRHIGH file. ext in plaats beschermingscode bij file.
- \$ RUDGE verniest de oude versienummers van files behalve de laatste twee versies.
- \$ ~~QUOTA~~ QUOTA laat men wat er nog aan DISKruimte beschikbaar is

Telefoonnummers

Computersystemen

8011 (300 baud)
8012 (1200 baud)
19117 (buitenlijn)

Hulp

RC - voorlichting	2388
(André) de Lange	3371
Computer plak bel bandje	3564
Operator	3564/2603/3249
(Gerard) J. van Hoof	3828
(Gerrit) Stemerding	4388
(Wim) van Dommelen	4437
(Gert) Lokhorst	2388
Practicumzaal - 130	4436
(Bram) Koster	2970
(Rob) Dierkx // (Gon) van Laar	2140/0-19012(-341)//2925

\$ HELP

┆

^Z

\$

b.v.

HELP / BIBLIO (Setlib-info)

en \$ SHOW DEVICES

\$ SHOW TERMINAL

\$ SHOW SYMBOL/GLOBAL/ALL (herdefinities
symbolen)

\$ SHOW LOGICAL/PROCES (disksettings voor
FOR... DAT'o)

\$ SHOW PROCES/ALL (verder pp 9 t/m 11

POORTSELECTOR

Kwikkie 6.0

De poortselector onderhoudt de verbinding tussen uw terminal en een computersysteem. De poortselector heeft zowel aan de terminalkant als aan de computerkant een aantal in-/uitgangen die poorten genoemd worden. Elke terminalpoort kan in principe met elke computerpoort in verbinding gebracht worden. Dat kan gebeuren door een specifiek computer-poortnummer aan te vragen, of door een zogenaamde poortgroep te kiezen. Een poortgroep is een verzameling van computer-poorten, die voor het gemak gebundeld zijn.

U communiceert met de poortselector door het geven van een aantal zeer eenvoudige commando's. Tekst van de poortselector wordt altijd vooraf gegaan door een tilde (~).

COMMANDO'S:

VERBINDING OPBOUWEN:

Bij het opbouwen van een verbinding (bij terminals met een vaste lijn nadat u deze aangezet heeft, bij terminals met een modem nadat u een telefoonlijn heeft) dient u een paar maal op de RETURN-toets te drukken. U krijgt dan ~? te zien. De poortselector kan nu een commando van u accepteren.

U kunt nu uit drie mogelijkheden kiezen:

<RETURN> standaard: U krijgt dan een standaard-verbinding, hetgeen u kunt zien aan de mededeling:

FIXED CONNECTION TO INTERNAL GROUP

^E Zelf kiezen: Hierop reageert de poortselector met de prompt ~REQUEST: waarna u een poortgroep intypt. Momenteel staan de volgende groepen tot uw beschikking: LH1091, LH1090 ~~en PR518, LH 8600~~

De PR518 groep is een practicum-groep. Is er geen practicum dan kunt u vrij van deze lijnen gebruik maken.

^N : U geeft na de prompt ~PORT-NUMBER: het nummer op van de poort waarmee u een verbinding wilt hebben.

In alle gevallen krijgt u de vraag om een PASSWORD. U kunt daar met een return (een "leeg" password) op antwoorden. De PASSWORD-optie is geïnstalleerd om in uitzonderlijke gevallen een prioriteit toe te kunnen kennen aan een (groep) gebruiker(s). Door op de password-vraag het juiste password in te geven komt deze gebruiker verder vooraan in de wachtrij. Er vindt geen verbreking van lijnen plaats door deze handeling.

U krijgt een verbinding, de poortselector stuurt u een "Bell"-signaal. Dit is afhankelijk van uw terminal een piepje, een zoemer of een echte bel. Deze lijn wordt gedurende korte tijd voor u vastgehouden (+ 1 minuut). U dient binnen die tijd een paar maal op de RETURN gedrukt te hebben om de lijn te behouden. Alles wat u vanaf dit moment intypt zal door de poortselector letterlijk doorgegeven worden. Dat geldt ook voor signalen die vanuit het computersysteem naar u toegestuurd worden. U kunt van de poortselector boodschappen ontvangen op het moment dat u een verbinding krijgt. Het is uw eigen belang hier op te letten.

VERBINDING VERBREKEN:

^CDISCONNECT^C : De zal poortselector hierop reageren met het verbreken van de verbinding.

DIVERSEN:

POORTNUMMERS:

Heeft u een verbinding gekregen, dan verschijnt o.a. de melding:

CONNECTED to (nnnnn ==> ooooo)

op uw terminal. Deze regel bevat voor u belangrijke informatie, nl. de beide poortnummers via welke uw verbinding verloopt. Het linker nummer (nnnnn) is het nummer van uw eigen (terminal-)poort, het rechter (ooooo) dat van de computer-poort. Heeft u problemen met uw lijn, dan zijn die nummers van belang. Bij terminals met een vaste verbinding is dit nummer altijd hetzelfde. Breng dit nummer op uw terminal aan.

WACHTRIJ:

Als alle lijnen van een bepaalde groep bezet zijn komt u in een wachtrij. Uw plaats is af te lezen aan de mededeling:

~ALL PORTS BUSY
~WAITLIST #nnn; FOR EXIT TYPE CTR D

U kunt gewoon in de wachtrij blijven totdat uw verbinding doorkomt.

Het aanvragen van een specifieke poort m.b.v. ^N lijkt sneller, u komt dan meestal als eerste in de wachtrij. Dat is echter slechts schijn. U bent dan weliswaar de eerste die voor die specifieke poort in aanmerking komt, maar u heeft totaal geen zicht op de tijd dat dat nog gaat duren. Kiest u daarentegen een poortGROEP, dan schuift u op zodra er ook maar 1 lijn uit die groep vrij komt.

FOUTMELDINGEN:

~INVALID PORTGROUP : De door U genoemde groep bestaat niet.
~INVALID PASSWORD : Spreekt voor zich.
~NOT ALLOWED : Betekent dat deze poort niet gekozen mag worden. Deze melding kan duiden op een technisch probleem.
~NOT READY : U vraagt om een niet beschikbare poort.

STORINGEN:

Een aantal storingen is door de gebruiker zelf op te heffen door de **^CDISCONNECT^C** in te typen. Het kan gebeuren dat u deze string blindelings moet intypen. Zorgvuldigheid en eventueel een paar maal herhalen is dus geboden. Geeft u storingen door, dan zijn uw poortnummers van belang.

Inloggen

Username : ---- } (met /NOCOMMAND geen login.com uitge-
Password : ---- } voerd)
\$ } hierna aangekomen in de VMS - commando
-omgeving = DCL niveau

bij inloggen wordt de LOGIN.COM gelezen waarin
een aantal commando-herdefinities zijn opgeno-
men o.a. voor DIRECTORY, PRINT; DEL(ETE);

Uitloggen

\$PURGE of via DEL FILE.EXT;nr (in LOGIN.COM:/LOG)
\$QUOTA (in LOGIN.COM: QUOTA ::= SHOW QUOTA)
\$DIR (in LOGIN.COM:/PROTECTION/SIZE/DATA)
\$PROLOW FILE.EXT;nr (in LOGIN.COM: == SET PROTECTION=(S,O,G,W:RWED)
\$DEL FILE.EXT;nr
\$QUOTA
\$PROHIG FILE.EXT;nr (in LOGIN.COM: SET PROTECTION=(S,O:RWE,G:R,W:R)
\$LOGOUT (u bent automatisch DISCONNECTED)

PASSWORD wijzigen

\$SET PASSWORD
Old password: ---- } - woordlengte minimaal 6
New password: ---- } maximaal 31 tekens
Verification : ---- } tekens: a-z, 0-9 en \$ en _ .
- duur van password is 180 dagen

VMS Virtual Memory operating System
DCL Digital Command Language.

van
quota
situatie
afhan-
kelijk

kan ook in een keer: (als geen nr gegeven wordt, wordt laatste nr genomen)

```
$ COPY [ DOCTØ1 ] FILE.EXT;nr [ DOCTØ1 .MODEL] FILE.EXT
```

waar file vandaan komt

waar file heen moet (dit kan een ander gebied zijn, ook b.v. de LH1091)

een hele reeks files tegelijk kopiëren

```
$ COPY [ ] *. *;nr *  
      waar file vandaan komt  alle files  naar waar je nu zit
```

SCRATCH is altijd gemount via LOGIN.COM en wordt woensdags gewist. naar SCRATCH gaan

```
$ SET DEFAULT SCRATCH dan op subgebied  
[SCRATCH.DOCTØ1]  
of $ SCRATCH
```

Een file kopiëren vanuit DISK\$USER4: → gebied op SCRATCH als volgt

```
$ COPY FILE.EXT;nr SCRATCH:FILE.EXT
```

Een volledige file specificatie ziet er als volgt uit:

```
DISK$USER4:[.....] FILE.EXT;nr
```

Commands - buffer

- DCL-commands worden tot 20 stukjes opgeslagen in een buffer
- kunnen verbeterd worden met command-line-editing
- cursorbesturing (copie p 31 handleiding VAX versie V4.1)

cursorverplaatsing in de hele commando-buffer		(21 nov '85)
pijl omhoog	het vorige commando verschijnt	
pijl omlaag	het volgende commando verschijnt	
pijl rechts	cursor verschuift 1 letter naar rechts	
pijl links	cursor verschuift 1 letter naar links	
CTRL/E	cursor gaat naar einde regel	
CTRL/H of BACKSPACE	cursor gaat naar begin regel	
wijzigen van het commando		
CTRL/A	overschrijven of tussenvoegen	
DEL	verwijdert 1 letter links van cursor	
CTRL/U	verwijdert tekst links van cursor	
CTRL/J of LINEFEED	verwijdert woord links van de cursor	
uitvoeren van het commando		
RETURN	uitvoeren commando	
opvragen van hele of gedeeltelijke buffer-inhoud		
RECALL/ALL	geeft overzicht van hele de buffer (maximaal 20 commando's)	
RECALL 5	geeft alleen commando 5 uit de buffer	
RECALL TY	geeft laatst gebruikte commando dat begon met TY	

Het volgende voorbeeld laat zien hoe een vorig commando wordt teruggehaald, gewijzigd en opnieuw wordt uitgevoerd:

voorbeeld van een verbetering: Zie p 8 (copie p 31 uit VAX-inleiding)

***** voorbeeld *****

D TYPE GEVEN.DAT

%TYPE=W-OPENIN, error opening DISK\$USER:[JANSEN]GEVEN.DAT
as input
-RMS=E-FNF, file not found

***** einde voorbeeld *****

De foutmelding geeft aan, dat het bestand GEVEN.DAT niet aanwezig is. Bij nader inzien blijkt dit inderdaad juist te zijn en moet de bestandsnaam gewijzigd worden in WIJ_BELEVEN.DAT.

Om dit te veranderen gaat u als volgt te werk:

***** voorbeeld *****

toets	commentaar	en	resultaat
	uitgangssituatie		

pijl omhoog; D TYPE GEVEN.DAT

pijl links; verschuiven van cursor naar "G" D TYPE GEVEN.DAT

w; voor overschrijven van de "G" D TYPE WEVEN.DAT

CTRL/A; nu kunnen letters worden tussengevoegd

IJ_BEL; tussenvoegen van IJ_BEL D TYPE WIJ_BELEVEN.DAT

RETURN; het commando wordt uitgevoerd

de VMS-prompt voor een volgend commando

***** einde voorbeeld *****

Foutmeldingen bij DCL commando's zie pp 36.

Diverse commands

* \$ DIR DIR van gebied waar je zit. (reeds automatisch)
 \$ DIRALL in LOGIN.COM: /DATE/PROTECTION/SIZE
 * \$ COPY OLD.EXT;nr NEW.EXT DIR van alle subgebieden & hoofdgebied
 of (in LOGIN.COM gedefinieerd)

\$ COPY 2
 - From: OLD.EXT;nr bij weglaten nr wordt hoogste
 - To: NEW.EXT versie nr genomen

of
 \$ COPY 2
 - From: [DOCTØ1] FILE.EXT;nr
 - To: [DOCTØ1 .MODEL] FILE.EXT

* || \$ RENAME OLD.EXT;nr NEW.EXT
 (verder exact als bij COPY)

* || \$ APPEND [DOCTØ1.MODEL] TOEVOEG, BESTAAND
 hierbij blijft TOEVOEG ook nog bestaan

* \$ DEL FILE.EXT;nr (reeds in LOGIN.COM: /LOG)
 ↑ versienummer

of
 || \$ PURGE FILE.EXT gooit alle oude versies weg behalve
die met hoogste versienummer van FILE.EXT
 || \$ PURGE /KEEP=2 gooit van alle bestanden alle versies
behalve laatste weg

* System protection: voor gebied of subgebied
 \$ SHOW PROTECTION
 SYSTEM: RWED, OWNER: RWED, GROUP: RE, WORLD: NO ACCESS
 veranderen
 \$ SET PROTECTION = (S, O: RWED, G: R, W) / DEFAULT of \$ PROHIG
 System en World: geen rechten, Owner: kan niet weggevoeren, Group alleen
 lezen ↓
 gelikt voor hele gebied
 \$ SET PROTECTION = (S, O: RWED, G: R, W) FILE.EXT of \$ PROLOW
 nu kan je weggevoeren

Protectie van een bestand bekijken

\$ DIRECTORY / PROTECTION FILE.EXT

\$ DIR / SINCE (enig LOGIN.COM nog / PROTECTION / SIZE / DATE) files van vandaag.

* \$ TYPE FILE.EXT of \$ TYPE [DOCT / ! .MODEL] FILE.EXT

* \$ PRINT / PAGES = n / DELETE FILE.EXT evt / PAGES = ([LOWLIM] UPLIM)
max. aantal te printen pagina's meestal weglaten
file wordt na printen weggegooid

* \$ SHOW QUEUE / DEVICE / FULL / ALL alle info over alle jobs in alle printer-wachtrijen; levert ook entry-nr op.

\$ SHOW QUEUE SYS\$PRINT mogelijkheden van bovenstaande of \$PRLQUEUE (via LOGIN.COM)

\$ SHOW QUEUE / BATCH / ALL batch-rij info; ook entry nr.

* \$ DELETE / ENTRY = nr SYS\$PRINT printjob verwijderen.
mit de generic-rij, die evt. verwijst naar de printer-rij

\$ DELETE / ENTRY = nr SYS\$BATCH

* \$ SUBMIT / NO PRINTER / AFTER = 1-DEC-1985:00:00:00 BATCH.COM
log file wordt niet geprint, maar komtop hoofdgebied en het BATCH.LOG file met process-besturing

* \$ SHOW TERMINAL terminal settings

* \$ SET TERMINAL / ECHO

* \$ SHOW PROCES / ALL

* \$ DISCONNECT

* \$ SET TERMINAL / UPPER CASE of \$ TERMUC (en TERMLC)

Een file afsluiten

\$CLOSE logical-name[:]

alleen voor DCL-files

Een verkeerd afgesloten file openen

\$UNLOCK FILE.EXT[,...:]

\$SH NETWORK

\$SH USERS

\$SH SYMBOL/GLOBAL/ALL

lijst met gedefinieerde symbolen

\$SH SYMBOL/GLOBAL symbol

bekijkt het bepaald symbol is gedefinieerd

\$DELETE/SYMBOL/GLOBAL symbol

een symbol definitie ongedaan maken

\$SH LOGICAL/PROCES

lijst van in proces werkzame logicals

\$ ASSIGN DISK\$USER:[DOCT/1.MODEL] MODEL

kent hele koersend (1)

(1)

keer naar naar MOD

kr. DIR MODEL

geeft overzicht op dat gebied

\$ DEASSIGN MODEL

ongedaan maken

\$SH TIME

klok

\$ SEARCH/MATCH=OR FOR/6.DAT TIME, VAR1 Zoekt in de

FOR/6.DAT naar alle voorkomen van TIME of VAR1 en laatste gels op TTY thien

OR kan ook AND zijn

Terminal toetsen

21 November 1985

poort selector	operating system VMS	beschrijving
CTRL/E CTRL/D		REQUEST:<computer-naam> verwijderen uit wachtrij
	CTRL/S CTRL/Q No Scroll	stopt uitvoer naar terminal vervolgt uitvoer naar terminal afwisselend CTRL/S en CTRL/Q
	CTRL/Y CTRL/C CTRL/Z	onderbreekt uitvoering van commando zelfde als CTRL/Y beëindigt programma
	pijl omhoog pijl omlaag	geeft vorige commando geeft volgende commando
	pijl links pijl rechts CTRL/H CTRL/E	cursor naar links cursor naar rechts cursor naar begin regel cursor naar einde regel
	DEL of RUBOUT CTRL/U CTRL/J	verwijdert letter links van de cursor verwijdert regel links van de cursor verwijdert woord links van de cursor
	RETURN CTRL/T CTRL/A CTRL/R TAB	voert commandoregel uit geeft informatie over process verandert van invoegen naar overschrijven hertypet de regel tabulator, springt naar eerstvolgende positie: 9 17 25 33 etc.
	CTRL/O	onderbreekt en voortgaan met uitvoer naar terminal -bij voorbeeld \$TYPE *. begint VAX na een TO direct met de volgende file.

b.v.

\$ DIR *.DAT

geeft alles met .DAT uitgang

\$ DIR FILE%.*

geeft alles dat met FILE begint, 5 letters lang is
en alle uitgangen mag hebben

I. versienummer

;* geeft alle versies van betreffende bestand b.v.

\$ DIR *.DAT;*

DIFFERENCES

\$ DIFF masterfile \wedge revisionfile / OUTPUT = FOUT.EXT

/ OUTPUT zonder naam geeft een file die heet masterfile.DIF

b.v. 2 files op verschillende gebieden vergelijken

\$ DIFF Eile.ext \wedge [ander gebied] Eile.ext / OUTPUT = UIT.DIF
file op gebied waar je nu zit

Gebruik: b.v. of copien it zelfde zijn of om 2 resultatenfiles te vergelijken na een verandering in het programma (b.v. na "opschonen")

XLST

\$ XLST \triangleright

Inputfile: Eile.ext

output in de file XREF.CON

Gebruik: - om typfouten die geen foutmeldingen opleveren te ontdekken
- om een komplette dimensiefile te maken als appendix voor verslag (dus van een programmerlisting)

Het draaien van CSMP, en RUN UPDATE

/NO niet op VAX deze machine werkt n.l. niet met overlaysstructuur.

\$SETLIB (in LOGIN.COM al gebeurd)

NORMALE verwerking

\$CSMP

enter file spec \ options: FILE.CSM

MET RUN UPDATE

\$CSMP

enter file spec \ options: FILE.CSM \ R

het programma wordt gerund met opgegeven parametersettings en wordt "gesaved"

Parameter aanpassingen kunnen gedaan worden in CONTROL.SYS

Een volgende run gaat als volgt:

\$RUN UPDATE resultaten hiervan in een file: OUTFILE.DAT.

- Bekijken van files met b.v. de editor. Standaard is 72 kolommen. Met GOLD W kan dat naar 132 gerekend worden en weer terug in de editor. (definitie GOLD W in EDITINI.EDT)

- Als er files van een CSMP-sessie zijn blijven staan (b.v. door afbreken van een run), dan gaat CSMP met die files verder dies eerst opruimen van de volgende files:

DATA.FOR ; TABLE.TMP ; CONTROL.SYS ;

UPDATE.EXE ; UPDATE.F10 ; UPDATE.REL ; * .OBJ^①

Dit kan met \$CLEAN ook (gedefinieerd in LOGIN.COM)

① Een ...OBJ file ontstaat als gevolg van het draaien van een FORTRAN programma

Aantekeningen bij (fouten) zoeken in (FORØ3 en Ø6) files

§ ERROR3 zoekt in FORØ3.DAT file naar *** (foutaanduiding) en laat 10 regels rondom *** op TTY zien

§ ERROR6 als ERROR3, maar nu voor FORØ6.DAT

§ SEARCH/MATCH=OR file.ext VAR1, VAR2 zoekt in "file.ext" naar voorkomen van VAR1 of VAR2 en laat regels op TTY zien

Als voor OR, AND wordt gebruikt wordt gezocht naar regels waar beide variabelen in voorkomen

§ ED file.ext roept de editor aan waarbij de naam van de file onthouden wordt, de tweede keer kan de file in de editor gebracht worden met §ED alleen. (de file naam wordt onthouden)

§ ET file.ext Het draaien van CSMP zal veelal op SCRATCH made gebeuren wegens ruimte gebruik op USER4. Dit houdt in dat het te draaien programma ook op SCRATCH staat. Aangezien SCRATCH een bladgebied is wil je wijzigingen in je hoofdprogramma graag op USER4 aanbrengen en daarna evt. weer CSMP draaien op SCRATCH. Hierin wordt voorzien door ET (Edit & Transfer). Door ET file.ext te geven gaat men van scratch naar het gebied [.MODEL] waarna de file in de editor gezet wordt. Veranderingen die men aangebracht worden vinden plaats op USER4. Op het moment dat men uit de editor gaat wordt de file naar SCRATCH gekopieerd en komt men zelf ook weer op SCRATCH terecht. (ET onthoudt file naam)

Diversen

Blad 14,3

Contact leggen met andere gebruikers 21 November 1985

"TELEFOON" / "POST" / "REQUEST"-operator

14.2 Contact leggen met andere gebruikers

Het VAX/VMS systeem heeft een aantal faciliteiten om met andere gebruikers in contact te komen. Zo bestaat de mogelijkheid iemand anders 'op te bellen' en 'post' te versturen. Ook naar de operateurs kunnen boodschappen gestuurd worden.

14.2.1 De PHONE-faciliteit

Om een andere gebruiker op te bellen geeft u het commando PHONE, gevolgd door de username van de betreffende persoon:

% PHONE username

De terminal van die persoon geeft een piepje en een boodschap, dat iemand hem/haar probeert te bellen. Dit gebeurt om de tien seconden, net zolang tot er 'opgenomen' wordt. De opgebeldde gebruiker doet dat door in te typen:

% PHONE ANSWER

Op dat moment heeft u contact. De schermen van beide terminals worden in twee vakken verdeeld en u kunt beiden een tekst intypen, die ook op beide terminals verschijnt.

PHONE is een toepassingsprogramma en binnen PHONE gelden dus andere commando's, dan op DCL-niveau. Een commando binnen PHONE dient vooraf gegaan te worden door de prompt van PHONE, het procentteken (%). De cursor verhuist dan naar de eerste regel op de terminal, de commandoregel. Hieronder vindt u een aantal commando's, die gebruikt kunnen worden:

% DIAL username om nog iemand anders te bellen; u kunt met maximaal 6 personen tegelijk bellen.

% ANSWER als u gebed wordt, terwijl u al "in PHONE zit".

% HELP om hulp te krijgen.

% DIRECTORY om een lijst van gebruikers te krijgen.

% EXIT om uit PHONE te gaan en terug te keren naar DCL-commandoniveau.

Diversen

Blad 14-4

De MAIL-faciliteit

21 November 1985

14.2.2 De MAIL-faciliteit

Een tweede mogelijkheid om te communiceren met andere gebruikers wordt gegeven door de MAIL-faciliteit. De eerste keer, dat u een boodschap ontvangt of verstuurt, wordt er een mail-file, MAIL.MAI, op uw default inlog directory gecreëerd. Hierin worden ontvangen boodschappen opgeslagen.

Als iemand u een boodschap stuurt, dan krijgt u een piepje en een berichtje op uw terminal:

New mail on node LN3600 from USERNAME

U hoeft de boodschap niet meteen te lezen, omdat deze bewaard wordt in uw MAIL.MAI-file. Ook boodschappen die u ontvangt, terwijl u niet bent ingelogd worden daarin opgeslagen. Als u inlogt, dan meldt het systeem u, dat u een nieuwe boodschap heeft:

You have 1 new MAIL message

U kunt de boodschap lezen, door het volgende commando te geven:

B MAIL

Hierdoor komt u in het toepassingsprogramma MAIL. Na de promot van MAIL (MAIL>), kunt u MAIL-commando's intypen. Een aantal van die MAIL-commando's staan hieronder:

MAIL> READ of "return" om een boodschap te lezen

MAIL> DELETE om een zojuist gelezen boodschap te verwijderen

MAIL> SEND om zelf boodschappen te versturen

MAIL> EXIT om MAIL te verlaten en terug te keren naar DCL-commandoniveau

Als u zelf een boodschap wilt sturen, dan geeft u, nadat u MAIL heeft opgestart, het commando SEND. MAIL vraagt dan aan wie u de boodschap wilt sturen en waarover het gaat. Daarna kunt u uw verhaal in typen. Als u hiermee klaar bent sluit u af met een CTRL/Z. De boodschap wordt dan verstuurd.

***** voorbeeld *****

3 MAIL

MAIL> SEND

To: USERNAME

Subject: onderwerp

Enter your message below. Press CTRL/Z when complete,

CTRL/C to quit:

***** einde voorbeeld *****

14.2.3 Het REQUEST-commando

Tenslotte is er ook nog een manier om te communiceren met de operateurs. Als er bijvoorbeeld problemen met uw terminal zijn, dan kunt u dat als volgt melden:

3 REQUEST "boodschap, uw poortgroep, uw telefoonnummer"

De operateur krijgt op zijn console dan de boodschap door en kan eventueel contact met u opnemen.

14.3 Het SETLIB-commando

Op de VAX van de Landbouwhogeschool is een grote hoeveelheid toepassingsprogrammatuur geïnstalleerd, zoals SPSSX, CSMP, SMDP, enz. Om daarvan gebruik te kunnen maken, is er een speciaal symbool voor u gedefinieerd, namelijk het symbool SETLIB. Dit symbool verwijst naar een commando-procedure, die afhankelijk van de eventueel meegegeven argumenten andere commando-procedures aanroept, die de feitelijke symbolen definiëren, waarmee u programma's als SPSSX kunt aanroepen. Zodra u het SETLIB-commando hebt gegeven, komt de toepassingsprogrammatuur tot uw beschikking. Tevens wordt de file BIBLIO.NWS met het laatste nieuws over SETLIB op uw scherm uitgetypt. Vanaf nu is ook een hulpbibliotheek beschikbaar binnen het HELP-toepassingsprogramma. Hierin staat informatie over alle programmatuur die met behulp van SETLIB tot uw beschikking is gekomen. Deze hulpbibliotheek is als volgt aan te roepen (nadat u dus één keer het SETLIB-commando gegeven heeft):

3 HELP BIBLIO

U kunt nu ook beschikken over de zeer handige faciliteit om files achterstevoren op uw terminal uit te laten typen.

RUNOFF

EDT

te gebruiken op VT los terminals

EDT-Manual RC te verkrijgen via:

PRINT DISK\$USER:[VOORLICHTING.MANUALS]EØ.MEM

TAB GOLD	(Del) Ins line HELP	Char Ins FNDNAT FIND	(E.Wt) DEL Char DELL UNSL
7 PAGE COMMAND	8 JECT FILL	9 APPEND REPLACE	(E.Wt) Home DELW UNDO
4 ADVANCE BOTTOM	5 BACKUP TOP	6 CUT PASTE	Back Top DELC UNDO
1 WORD CHNGCASE	2 EOL DEL EOL	3 CHAR SPECINS	(Print) Enter ENTER SUBS
0 LINE OPENLINE	. SELECT RESET		

\$ ED file.ext

roep de editor aan waarbij de naam van de file onthouden wordt, de tweede keer kan de file in de editor gebracht worden met \$ED alleen. (de file naam wordt onthouden)

\$ ET file.ext

Het draaien van CSMP zal veelal op SCRATCH in de juiste wegen ruimte gebrek op USER4. Dit houdt in dat het te draaien programma ook op SCRATCH staat. Aangezien SCRATCH een gebied is wil je wijzigingen in je hoofdprogramma graag op USER4 aanbrengen en daarna evt. weer draaien op SCRATCH. Hierin wordt voorzien door ET (Edit & Transfer). Door ET file.ext te geven gaat men van scratch naar het gebied [.MODEL] waarna de file in de editor gezet wordt. Veranderingen die nu aangebracht worden vinden plaats op USER4. Op het moment dat men uit de editor gaat wordt de file naar SCRATCH gekopieerd en komt men zelf ook weer op SCRATCH terecht. (ET onthoudt file naam)

In EDT gaan

\$ EDIT ↵ } hiermee kom je in buffer "MAIN"
 \$ FILE: FILE.EXT ↵ }
 * (-input file does not exist of 1^{er} regel bestand)

nu zit je in line-edit mode

* CHANGE ↵ line-mode → keypad-mode"
 * ↑Z keypad-mode → line-mode

Uit EDT gaan

via eerst naar line-edit mode

* ↑Z
 * EXIT ↵ } levert-nieuwe file met wijzigingen
 \$ } - verwijderd journal file "FILE.JOU"
 } (behoudt van journal file met *EXIT/SAVE)
 * ↑Z
 * QUIT } levert-wijzigingen gaan verloren
 \$ }

direct vanuit keypad-mode
 - GOLD COMMAND (GOLD + 7)
 - EXIT toetsenbord
 - ENTER geheel rechts onder op keypad
 \$

* ↑Y } skommiteit of als systeem plat gaat
 \$ } levert-wijzigingen gaan verloren
 } - FILE.JOU blijft bewaard

Alsnog wijzigingen uitvoeren na ↑Y of platgaan

\$ EDIT ↵
 \$ FILE: FILE.EXT/RECOVER ↵ } journal file wordt gedownload
 * } en alle veranderingen worden
 } automatisch uitgevoerd

HULP (alleen in keypad mode!)

\$ EDIT
 \$ FILE: FILE.EXT
 * HELP } overzicht van toetsen
 } hulpen betekenis van toets of over-
 } tering naar edit mode } zucht
 (toets van keypad) of ↵
 SPATIEBAK
 1) of bij beeldschermterminal zonder keypad in
 de no-keypad-mode

Tekst zoeken

- plaats cursor waar zoekactie moet beginnen

- GOLD FIND
search for:

- zoekstring intikken (geen return achter tekst)

- ENTER		moekt in reeds eerder ingestel-
of		de richting
ADVANCE	(4)	moekt voorwaarts
of		
BACKUP	(5)	moekt achterwaarts

- cursor komt op 1^e character van gevonden tekst te staan.

Dezelfde string nogmaals zoeken met:

FINDNEXT

Tekst weggooien / verplaatsen

(toetsen DEL C (17), DEL W (18), DEL E (19) en DEL EOL (2))

DEL C		verwijdert character waarop cursor staat
DEL W		verwijdert woord
DEL L		verwijdert rest van de regel vanaf cursor inclusief de RETURN
GOLD + DEL EOL	(+2)	verwijdert rest van regel tot RETURN
↑U		verwijdert begin van regel tot cursor
LINE FEED		verwijdert tekst vanaf begin van woord tot cursor

Bij DEL C W en L komt verwijderde deel in de C, W of L buffer terecht en kan met respectievelijk UNDEL C, W of L weer (evk. ergens anders) worden toegevoegd, dit met GOLD UNDEL C, W of L.

groter stuk tekst verwijderen/verwijplaatsen/verplaatsen.

- SELECT

- zet cursor aan eind van te verwijderen tekst

- CUT (6)

De weggegooide tekst zit in de buffer PASTE (6)

ergens toevoegen kan door

- cursor op juiste plek zetten

- GOLD PASTE (+6) tussenvoegen gebeurt links voor cursor.

Verwijderen en het aan elkaar plakken van verwijderde stukken in buffer PASTE

- SELECT

- zet cursor op aan eind van de te verwijderen tekst

- APPEND (9)

de tekst wordt geappend in buffer PASTE en uit huidige buffer verwijderd.

Tekst vervangen door andere tekst

- SELECT

- typ nieuwe stuk tekst in dat oude tekst gaat vervangen

- CUT (6) nieuwe tekst komt hiermee in PASTE.

- verplaats cursor naar te vervangen tekst

- SELECT

- cursor naar eind van te vervangen tekst

- GOLD REPLACE (+9)

Tekst substitueren

- GOLD FIND
Search for: fout woord
 - ENTER of ADVANCE of BACKUP
 - SELECT
nieuwe woord
 - CUT (6)
 - zet nu cursor op juiste plek
 - GOLD SUBS
 - Ook vervangen? → GOLD SUBS
 - niet vervangen, maar → FNDNXT
naar volgende "fout woord"
zoeken
- } steekt fout woord in zoek-
buffer, zoekt naar "fout
woord" en zet cursor voor
dat "fout woord".
- } zet "nieuwe woord" in de
PASTE buffer.
- } of hij staat daar al vanwege
"GOLD FIND" commando.
- } vervangt "fout woord" door
"nieuwe woord" en zoekt
naar volgende "fout woord".

Tekst uit file hebben

- met cursor op juiste plek
- SELECT
- met cursor aan eind van te verwijderen stuk
- CUT (6)

hiermee staat verwijderde tekst in buffer PASTE

- GOLD COMMAND (+7) tek

- WRITE UIT.TXT = PASTE



inhoud van buffer PASTE wordt weggeschreven in file UIT.TXT en blijft ook in PASTE staan

- ENTER afsluiting van commando

Tekst binnenhalen in een file

- GOLD COMMAND (+7)
- INCLUDE UIT.TXT = PASTE
- ENTER

het bestand UIT.TXT is nu aanwezig in buffer PASTE en zit in PASTE buffer

de bufferinhoud kan nu op gewenste plaats worden ingevoegd door

- GOLD COMMAND (+7)

- FIND =MAIN.

- ENTER

als je punt verjeet skipje boven in MAIN en moet je cursor verplaatsen voor invoegen

- GOLD PASTE (+6)

tekst wordt toegevoegd links van cursor

Tekst binnenhalen en direct invoegen

- pointer op juiste plek hebben
- GOLD COMMAND (+7)
- INCLUDE UIT.TXT
- ENTER

4) tussen GOLD COMMAND en ENTER

kan slechts één commando gegeven worden meerdere commando's na elkaar kunnen gegeven worden in line mode (dus nu +Z), dan telkens met een RETURN afsluiten.

Buffers

MAIN

waar hoofdtekst in staat

kan niet verwijderd worden, wel je CLEAR en

PASTE

waar stukken tekst in komen via bv. SELECT en

CUT

Eigen buffers maken

- GOLD COMMAND (+7)

- FIND \wedge = buffernaam

- creert nieuwe buffer met naam "buffer-naam"

- ENTER

- je komt bovenaan in buffer te staan

- je kunt direct tekst inklikken

Terug naar MAIN

- GOLD COMMAND

- FIND \wedge = MAIN.

- de punt achter MAIN zodat je terugkomt op plek waar je MAIN verliet.

- ENTER

- haak je de punt weg, dan kom je bovenin de MAIN-buffer

Welke buffers er zijn:

- GOLD COMMAND (+7)

- SHOW BUFFER

- ENTER

Buffer schoonmaken

- GOLD COMMAND (+7)

- CLEAR buffernaam

- gooit tekst uit MAIN of PASTE en

- ENTER

verwijderd tevens de buffer zelf als

"buffernaam" een eigen buffer betreft

Copieren van buffer naar buffer

- GOLD COMMAND

- COPY \wedge = buffernaam 1 TO = buffernaam 2.

als je wil invoegen op plaats van cursor

- ENTER

- inhoud van buffernaam 1 naar 2 en je komt in buffer 2 terecht

Kleine letters naar hoofdletters of andersom

- GOLD CHNGCASE (+1) met een letter tegelijk
- SELECT } heel stuk tegelijk
- cursor op juiste plek
- GOLD CHNGCASE (+1)

Tekst "uitvullen"

- SELECT
- ⋮
- GOLD FILL (+8)

Ongedaan maken van een SELECT

- GOLD RESET zet tevens moechrichting in ADVANCE

Na GOLD COMMAND kan ook bv.

- EXIT verlaat EDT, slaat MAIN buffer op in nieuwe file
- HELP bv. HELP SET of SHOW
- SET iets met iets: WRAP (getal) aantal karakters op regel
- MODE CHANGE
- QUIET
- SCREEN
- NO TRUNCATE
- SHOW buffer laat zien welke buffers er zijn als '=' voor een buffer zit je daarin.
- als '*' achter een buffer dan is die buffer nog niet geheel gelezen door EDT.
- SHOW terminal

- ↑ W of ↑ R scherm schoonmaken in EDT
- ↑ T info over "PROCES" (binnen en buiten EDT te gebruiken)
- ↑ Z keypad naar line-mode.

Beveiliging

Als EDT via storing wordt verlaten of anders dan met

*EXIT

\$

wordt de tijdens de sessie gemaakte journal file (filnaam.JOU) bewaard met daarin alle commando's (behalve evt. de laatste)

Na die storing dan starten met

\$EDIT

\$Eile: filnaam.EXT/RECOVER, waarmee sessie opnieuw wordt doorlopen.

EDT Keypad Editing

Tear-off Card

To use the lower function on each key, press the GOLD key first and then the function key. The keypad numbers in the upper left of each key are used in DEFINE KEY operations.

Keypad and Arrow Keys for the VT100

12 UP	13 DOWN	15 LEFT	14 RIGHT
----------	------------	------------	-------------

GOLD	10 HELP	11 FNDNXT FIND	17 DEL L UND L
7 PAGE COMMAND	8 SECT FILL	9 APPEND REPLACE	18 DEL W UND W
4 ADVANCE BOTTOM	5 BACKUP TOP	6 CUT PASTE	19 DEL C UND C
1 WORD CHNGCASE	2 EOL DEL EOL	3 CHAR SPECINS	21 ENTER SUBS
0 LINE OPEN LINE	16 SELECT RESET		

Keyboard Functions

BACKSPACE	Moves the cursor to the beginning of a line
DELETE	Erases the character to the left of the cursor
GOLD <i>integer</i>	Repeats any keypad function except SPECINS, DELETE, and CTRL/U
LINE FEED	Erases the word to the left of the cursor
CTRL/A	Computes tab level
CTRL/C	Ends the current operation and returns EDT to keypad editing
CTRL/D	Decreases tab level
CTRL/E	Increases tab level
CTRL/K	Defines key
CTRL/T	Adjusts tabs
CTRL/U	Deletes to start of line
CTRL/W	Refreshes screen
CTRL/Z	Returns to line editing prompt

Repeating Functions

If the VT100 autorepeat feature is enabled, you can repeat a single key function and single character insertion by holding the key down. For the same effect on a VT52, hold down both a function key and the REPEAT key.

GOLD *integer* Repeats any keypad function except SPECINS, DELETE, and CTRL/U.

Ending the Editing Session

To end the session and save your edits to a file, press the GOLD and COMMAND function keys and enter the EXIT command. To end the session without saving your edits, enter QUIT instead of EXIT.

Getting Help

Pressing the HELP key in keypad editing provides a diagram of keypad functions, as well as explanations of some common keyboard functions. When you then press a keypad key, a description of the functions of that key appears on the screen.

Using the GOLD Function

GOLD	Specifies the lower function of the two functions named on a keypad key. Also repeats a function and allows special character insertion.
RESET	Cancels a GOLD function or a select range.

Entering Commands

COMMAND	Displays the COMMAND: prompt when you press the GOLD and COMMAND function keys, then lets you enter a command.
ENTER	Lets you complete the command.

Inserting Material into the Main Buffer

To insert any printing characters on the keyboard, type the characters. To insert nonprinting characters, use the SPECINS functions.

SPECINS	Inserts nonprinting characters. Press the GOLD key, type the ASCII decimal equivalent of the nonprinting character you want to insert, and then use the SPECINS function to insert the character.
OPEN LINE	Inserts a new line terminator at the cursor's right.

Changing Directional Mode

ADVANCE	Changes the direction of cursor movement to the right and downward.
BACKUP	Changes the direction of cursor movement to the left and upward.

-17-

Moving the Cursor by Standard Units of Text

BOTTOM	Moves the cursor directly to the end of the buffer.
TOP	Moves the cursor directly to the top of the buffer.
LINE	Moves the cursor to the beginning of a line.
CHAR	Moves the cursor to the next or preceding character.
EOL	Moves the cursor to a line terminator character.
WORD	Moves the cursor to the beginning of a word.
PAGE	Moves the cursor to the top of a page.
SECTION	Moves the cursor to the top of a section.

Searching for Strings in the File

FIND	Type a search string and then press the ADVANCE key or BACKUP key to specify the search direction.
FNDNXT	Searches for another occurrence of a word or phrase that matches the latest search string.

Substituting

CHNGCASE	Changes the case of the characters in a selected range.
REPLACE	Replaces the characters in a select range with the characters in the paste buffer.
SUBSTITUTE	When the cursor is at a search string, completes the REPLACE function and then the FNDNXT function.

Deleting and Restoring by Standard Units of Text

CTRL/U	Deletes to the preceding line terminator and stores the string in the line buffer.
DEL C	Deletes the cursor's current character and stores it in the character buffer.
DEL EOL	Deletes to the next line terminator and stores the string in the line buffer.
DELETE	Deletes the preceding character and stores it in the character buffer.
DEL L	Deletes through the next line terminator and stores the string in the line buffer.
DEL W	Deletes to the first character of the next word and stores the string in the word buffer.
LINE FEED	Deletes through the first character of the current or preceding word and stores the string in the word buffer.
UND C	Inserts the character from the character buffer.
UND L	Inserts the string from the line buffer.
UND W	Inserts the string from the word buffer.

Moving, Copying and Reformatting Text

APPEND	Deletes the select range and stores it at the end of the paste buffer.
CUT	Deletes the select range and stores it in the paste buffer.
FILL	Reformats the text lines in the select range.
PASTE	Inserts the string from the paste buffer.

Moving the Cursor by Standard Units of Text

BOTTOM	Moves the cursor directly to the end of the buffer.
TOP	Moves the cursor directly to the top of the buffer.
LINE	Moves the cursor to the beginning of a line.
CHAR	Moves the cursor to the next or preceding character.
EOL	Moves the cursor to a line terminator character.
WORD	Moves the cursor to the beginning of a word.
PAGE	Moves the cursor to the top of a page.
SECTION	Moves the cursor to the top of a section.

Searching for Strings in the File

FIND	Type a search string and then press the ADVANCE key or BACKUP key to specify the search direction.
FNDNXT	Searches for another occurrence of a word or phrase that matches the latest search string.

Selecting a Range of Text

SELECT	Marks the start of a select range. When you move the cursor, use the following functions and commands at the end of the select range: Functions: APPEND, CHNGCASE, CUT, FILL, REPLACE Commands: FILL, TABS, ADJUST The RESET function cancels the select range.
--------	--

-42-

Line mode editing b.v. voor silentprinter.

. werkt met regelnummers (welke niet in tekst komen te staan).
. voor alle bewerkingen (ook cursorverplaatsing) commando's nodig

Tekst invoeren

*INSERT 2
 intikken 2
 intikken 2
 ↑Z einde tekst intikken

*

Tekst zichtbaar maken

*TYPE WHOLE levert tekst met regelnummers erover

Voor regel n iets intikken:

* n 2 verschijnt regel n op scherm

*INSERT 2
 intikken 2
 ↑Z

*

of

*INSERT 4 2
 intikken 2
 ↑Z

*

Aan einde buffer iets toevoegen

*INSERT END 2
 intikken 2
 ↑Z

*

Fout corrigeren

- * I ↵ zet cursor aan begin van buffer
- * "fout woord" ↵ zoek fout woord door het te omgeven met ""
- * SUBSTITUTE /fout / goed / ↵ vervang.

Tekst verwijderen

- tijdens inklikken met Rubout-toets
- nadat de RETURN (↵) is gegeven:

- * DELETE 2,3 verwijdert regels no 2 en 3
- of
- * DELETE 2:5 verwijdert regels no 2 t/m 5

Hulp via:

* HELP ↵

Line mode verlaten

* EXIT ↵

Nokeypad editing

Nokeypad mode aanroepen
vanuit line mode

*SET NOKEYPAD
*CHANGE

vanuit keypad mode

-GOLD COMMAND

Set Nokeypad

-ENTER

(Zie pp voor overgangen
tussen verschillende modes)

er verschijnen 22 regels op 't scherm.

Tekst invoeren

I ↵

inklikken

inklikken

↑Z

opsluiten

- geen gebruik pijltjes

- DEL werkt

Cursor verplaatsen

- met pijltjestoetsen

-C één karakter verder

W één woord verder

L volgende regel

V één plaats naar beneden

met - kijken ervoor terug

met nummer ervoor aantal karakters, woorden of regels ver-
der of terug

Fout corrigeren

DC (of 4 DC of -4 DC) gooit karakter weg (of 4 of min 4)

DW gooit woord weg

DL gooit regel weg

weggevoerd ongedaan maken met

UNDC
UNDW
UNDL

} met gekalneroor wordde ics n maal
ongedaan gemaakt.

Tekst zoeken

Zoekrichting met ADV(ance) en BACK(up)

of

"foute woord") roekt voorwaarts

- "foute woord") roekt achterwaarts.

Tekst substitueren

S/fout/goed/) voorwaarts substitueren

BACK
S/fout/goed/) achterwaarts substitueren

Uit tokeypad gaan

EX(it)

*

EXIT

\$

dan zit je in line mode
file afsluiten en uit EDT gaan

F1	F2	F3	F4
GOLD	HELP	FNDNXT FIND	DEL L UND L
7	8	9	-
PAGE COMMAND	SECT FILL	APPEND REPLACE	DEL W UND W
4	5	6	'
ADVANCE BOTTOM	BACKUP TOP	CUT PASTE	DEL C UND C
1	2	3	
WORD CHNGCASE	EOL DEL EOL	CHAR SPECINS	ENTER
0		.	
	LINE OPEN LINE	SELECT RESET	SUBS

Figuur 3.1 Overzicht van het keypad van een VT100-achtige terminal.

Opmerking: op Rainbows heten de bovenste vier toetsen niet F1 tot en met F4, maar PF1 tot en met PF4. Hun werking is verder hetzelfde.

De bovenste functie van een toets roept u aan door eenvoudigweg die toets in te drukken. Als u de onderste functie van een toets wilt gebruiken, dan drukt u eerst de GOLD-toets in, laat hem los en drukt vervolgens de functietoets in.

Daarnaast staan de pijltjes-toetsen tot uw beschikking waarmee u de cursor in alle richtingen kunt bewegen. Deze toetsen zitten op de verschillende toetsenborden op andere plaatsen, maar zijn duidelijk herkenbaar.

Van	Naar	Commando
Line mode	Keypad mode	*CHANGE
	Nokeypad mode	*SET NOKEYPAD *CHANGE
Keypad mode	Line mode	CTRL/Z
	Nokeypad mode	Command:SET NOKEYPAD
Nokeypad mode	Line mode	EXIT
	Keypad mode	EXIT *SET KEYPAD *CHANGE

