



In 2011 betrof maar liefst 65 procent van alle verkochte telefoons een zogenaamde smartphone. Kan omarming van deze techniek het beheer van sportaccommodaties in de toekomst veranderen?

Auteur: Guy Oldenkotte

## What's app voor de fieldmanager?

### Laatste technische snufjes kunnen sportveldbeheer makkelijker maken

Smartphones hebben de mogelijkheid om functionaliteit uit te breiden door het installeren van kleine applicaties. Deze programmaatjes zijn beter bekend als 'mobiele apps'. Een app is er in allerlei soorten en maten: van een simpele to do list, tot een snelle game die reageert op de beweging van het mobiele apparaat. Het voordeel van apps is dat je ze altijd en overal bij de hand hebt. Inmiddels zijn er honderdduizenden apps beschikbaar.

#### Mobiele techniek al in gebruik

Mobiele telefoons en de techniek achter de mobiele telefonie worden al toegepast door verschillende leveranciers van producten en services voor sportaccommodaties. Jan Smits van Smits Veldhoven laat zijn berekening lopen via een computer en kan, indien nodig, gebruik maken van een afstandsbediening. Dit kan ook een mobiele telefoon zijn. Hij legt uit: "We hebben voor gebruikers van de iPhone een oplossing waarbij ze, net als op een PC, een kaart zien van de accommodatie. Op die kaart is zichtbaar welke sproeier aan of uit is of wat de tijdsduur per sproeier is dat deze daadwerkelijk water geeft. In principe is alles mogelijk."

Smits ziet vooral een voordeel van toepassing van de techniek op grote complexen. "Het systeem werkt goed voor beheerders van grote

sportaccommodaties, golfterreinen of diegene die verantwoordelijk is voor verschillende accommodaties. Deze groep beheerders zou, dankzij hun mobiele telefoon, de berekening kunnen regelen zonder daarvoor eerst naar de PC te hoeven lopen. Ze kunnen, bij wijze van spreken, ter plekke de sproeier in- of uitschakelen als tijdens een inspectie blijkt dat iets niet in orde is." Wanneer de beheerder ook één van de vele weersvoorspellings apps op z'n toestel heeft, zou het dus mogelijk zijn in te spelen op actuele ontwikkelingen wanneer de voorspelling is dat het die dag, in tegenstelling tot de ervaring of oudere voorspellingen, alsnog gaat regenen. De berekening zou dan per direct kunnen worden uitgeschakeld om zo water en kosten te besparen!

#### Kwestie van aan/uit

Ook de verlichting van sportaccommodaties kan, in principe, worden verbeterd dankzij de mobiele telefoon. "Het is theoretisch mogelijk om vanaf de mobiele telefoon de verlichting van een accommodatie aan- of uit te schakelen. En wanneer je Ledverlichting op je sportpark hebt, dan zou je de sterkte van de lampen ook via de mobiele telefoon kunnen regelen," zegt Joost Verhoeks van sportveldverlichtingsleverancier Ledexpert. "Theoretisch gezien is het mogelijk om de verlichting, en eventueel de berekening,



Jan Smits

te koppelen aan het boekingssysteem, dan wel afhangingsysteem voor tennisbanen. Maar als blijkt dat 's avonds het weer dusdanig is dat niemand van de accommodatie gebruik maakt, dan kun je vanaf een afstand de verlichting uitschakelen." Op deze manier zou men niet alleen energie besparen, maar wordt ook voorkomen dat beheerders 's avonds naar een accommodatie toe moeten om het licht uit te doen. Verhoeks geeft echter toe dat, bij zijn weten, de techniek nog niet wordt toegepast. Ook Ruud de Hoog van Strago is niet op de hoogte van een installatie waarbij de techniek is toegepast. "In principe is alles mogelijk. Veel hangt af van de stroom die is geïnstalleerd. En als de energiebedrijven in staat zijn om op



*Golfbaanbeheerders hebben baat bij aansturing van beregening via mobiele telefonie; zij hoeven niet langer steeds op en neer te lopen.*

afstand de meterstand te kunnen uitlezen, dan kan ik me best voorstellen dat het ook mogelijk is om gegevens vanaf afstand toe te voegen.”

### Teveel fantasie?

Als het aan de techniek ligt, dan is alles mogelijk. Maar een speurtocht langs verschillende sportparken en leveranciers maakt duidelijk dat de techniek nog nergens wordt toegepast. De oorzaak ligt 'm waarschijnlijk in de kosten. “Het ontwikkelen van een *app* kost al gauw zo'n anderhalf tot twee maanden,” legt Ruben Vermijs van IT Next uit, die schat dat de kosten voor een basis-*app* ligt rond de 15 duizend euro. “Dan is het belangrijk dat de *app* goed wordt geschreven. De techniek verandert snel. Hoewel de meeste *apps* voor langere tijd meegaan, wil je niet dat de techniek al snel verouderd is.” Het combineren van verschillende elementen zou de kosten misschien kunnen drukken. Een programmaatje dat toestaat dat een boekingssysteem wordt gekoppeld aan de verlichting, beregening en digitale betaling zou het bijvoorbeeld mogelijk maken dat een accommodatie per mobiel wordt geboekt en betaald. Op die manier zorgt het systeem ervoor dat de verlichting tijdig aan is - mocht dat nodig zijn - en de beregening in die periode juist niet aan zal gaan. Volgens Joyce Klabbers kleven daar echter wat problemen aan. “Wanneer je systemen van verschillende leveranciers gaat koppelen, dan zul je van alle leveranciers de

## Als het aan de techniek ligt, dan is alles mogelijk

software moeten hebben om die te koppelen. En die geven die kennis liever niet zo snel weg.” Voor de omschreven ideeën kan een simpel computerprogrammatje al voldoende zijn. Het wordt anders wanneer je verschillende leden in de gelegenheid wilt stellen om faciliteiten te gebruiken door middel van een *app*. “Ik weet niet of het zo verstandig is wanneer je leden in staat stelt de verlichting aan of uit te doen. Mijn advies is juist om het aantal mensen dat toegang heeft tot dergelijke faciliteiten, tot het minimum te beperken.” Ook Jan Smits is die mening toegedaan. Het lijkt er daarom op dat *apps*, voorlopig, toch een informatief karakter blijven behouden. Het valt daarom nog maar te bezien hoe snel de mobiele telefoon daadwerkelijk een aanvullende rol gaat spelen bij het beheren van sportaccommodaties.

De markt voor smartphones kent verschillende besturingssystemen. Het meest bekende is de iPhone van Apple die, niet verrassend, gebruik maakt van Apple-technologie. Daarnaast zijn er de besturingssystemen van Windows en Android. *Apps* werken op specifieke besturingssystemen. Het is daarom belangrijk vooraf vast te stellen van besturingssysteem je telefoon gebruik maakt. Als je een *App* wilt ontwikkelen dan is het nuttig eerst onderzoek te doen naar het marktpercentage van de verschillende besturingssystemen en op basis daarvan aan de slag te gaan. Dit voorkomt dat je aanzienlijke kosten moet maken voor het ontwikkelen van *Apps* voor besturingssystemen die niet of nauwelijks nog worden gebruikt.