

Model keurt speelgoed voor varkens

Onderzoekers van de Animal Sciences Group van Wageningen UR ontwikkelen een model waarmee kan worden beoordeeld welk materiaal ter afleiding van varkens het best voldoet aan de gestelde eisen. Hiermee kan het ministerie van LNV zelf een standpunt innemen over het toestaan van nieuwe, zogenoemde verrijkmaterialen. Die nieuwe materialen zijn nodig om te voldoen aan de nieuwe Europese richtlijnen.

De regels voor het welzijn van varkens in het Varkensbesluit komen niet altijd overeen met de Europese richtlijnen. Zo meldt het Varkensbesluit dat varkens materiaal tot hun beschikking moeten hebben om in te kunnen wroeten en mee te kunnen spelen. Maar alleen een ketting om mee te spelen in het hok, een veelvoorkomende situatie, is volgens de Europese Commissie niet meer voldoende. Het ministerie van LNV zal daarom nieuwe eisen aan het zogenaamde verrijkmateriaal gaan stellen, om beter aan te sluiten bij de Europese richtlijnen. Met behulp van het in Lelystad ontwikkelde model, *richpig* genoemd, kan LNV verrijkmaterialen als een laag stro om in te wroeten, een bal om mee te spelen, een stuk touw of een kunststof staart om in te bijten, beoordelen op hun geschiktheid. Daartoe is een dertigtal criteria in het model verwerkt, zoals bijvoor-

beeld de afbreekbaarheid van het materiaal, de gebruiksmogelijkheden en de eetbaarheid. Het model is niet direct bedoeld om een lijst van materialen te produceren die al dan niet geschikt zijn. "Ons doel is het formuleren van een wetenschappelijk model met beoordelingscriteria. Op basis daarvan wordt dan door LNV een doelvoorschrift geformuleerd dat aangeeft aan welke criteria verrijkmateriaal moet voldoen", legt projectleider Marc Bracke uit. Een dergelijk doelvoorschrift biedt meer ruimte voor innovatie vanuit de varkenssector dan een gelimiteerde lijst met toegestane materialen.

Cluster Transitie Duurzame Landbouw

Meer informatie: www.kennisonline.wur.nl

Persoonlijk contact: Marc.Bracke@wur.nl
0320 - 23 82 05



Stro maakt het varkens mogelijk om te wroeten.